



BSC DIPLOMATERVEZÉS

URBANISZTIKA TANSZÉK

2020

KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA

TAKÁCS KRISZTINA

ÉPÍTÉSZ KONZULENS: KÁDÁR BÁLINT PhD

01

KONCEPCIÓ

KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA

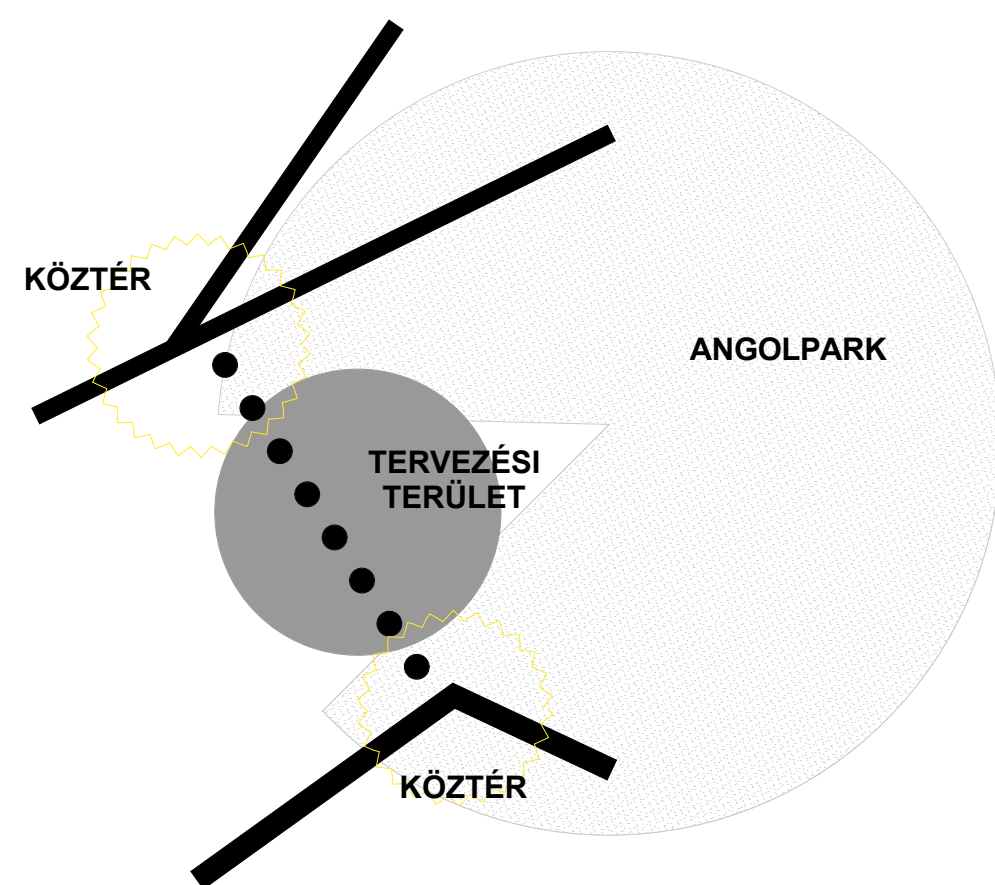
IGÉNY



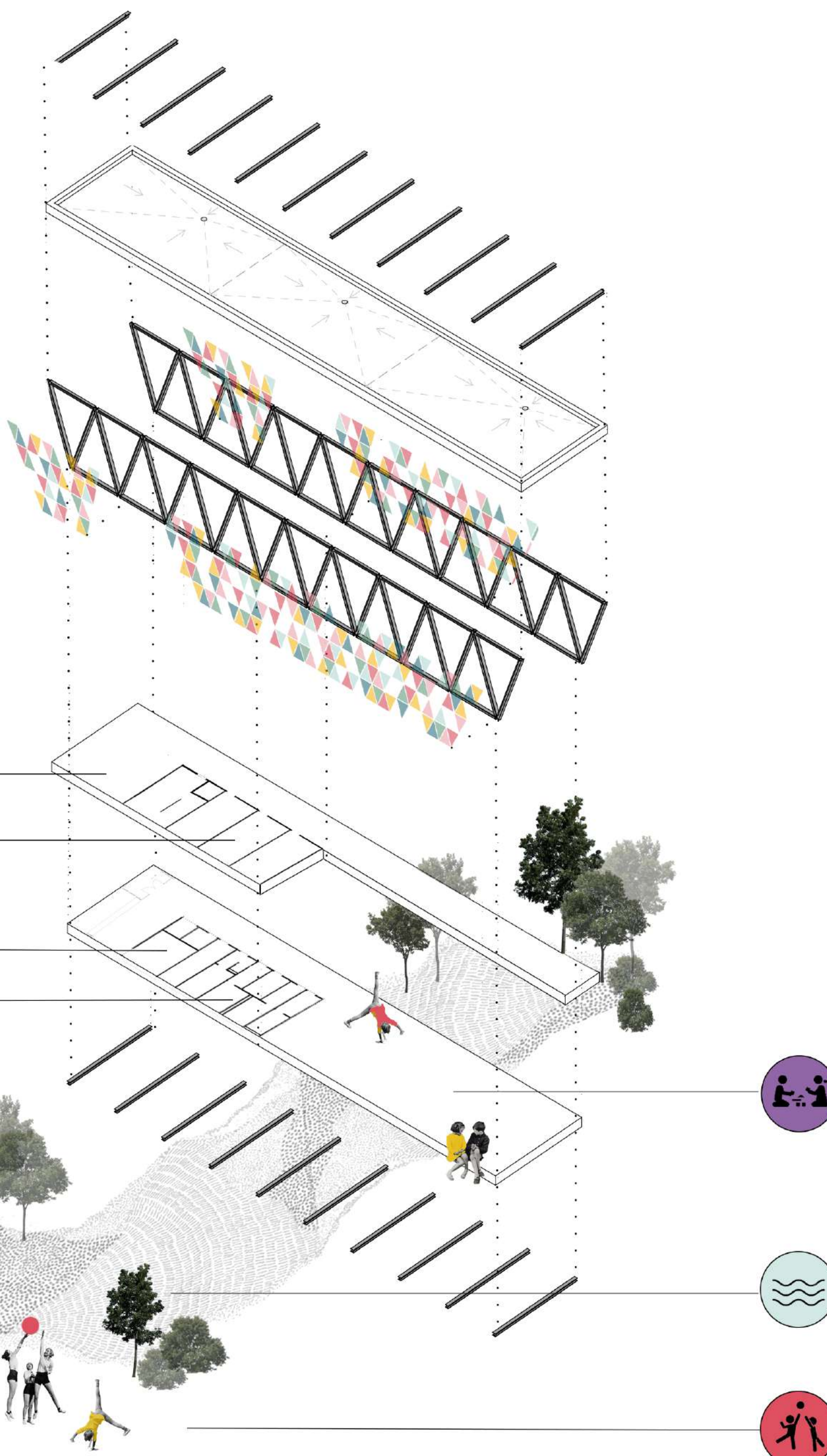
családbarát város
zöldövezet

elhanyagolt városi terület
kihasználatlan erőforrások

ÚJ ÚTHÁLÓZAT



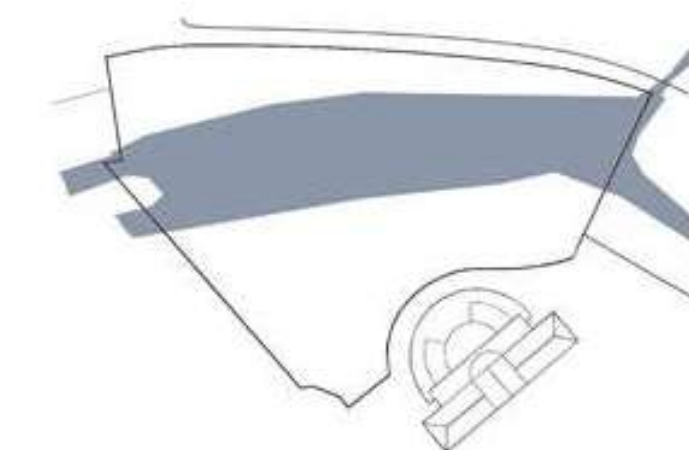
A tatai Angolpark egy nagy kiterjedésű, összefüggő zöldterület. A városközpont felől két kapun keresztül közelíthető meg, egy alsó, és egy felső úton át. A tervezési helyszín a két út közé ékelődik be, a park mintegy kimaradt szeleteként. Rehabilitáció során kialakítható egy gyalogos sétány a két bejárati teresedés összekötésével. A kialakult úthálózat használatával teljesen körbejárható park alakul ki.



REHABILITÁCIÓ

TÖRTÉNETI ÁLLAPOT

/ Malom-árok - források levezetése



A Régi Kristály Fürdő egy kihasználatlan, nagy kiterjedésű területe a városnak. Régen a Malom-árok nevű vízgyűjtőbe vezették a források vizeit, a fürdő épülése óta viszont egy föld alatti vezetéken keresztül kerültek elvezetésre a szomszédos Sándor-malom alá. A tervezés során az eredeti, történeti állapot visszaállításra kerül.

TERÜLET

A tervezett épület a Tatai Angolpark, természetvédelmi terület határán helyezkedik el. Egy patakra merőlegesen, azon átnyúlva, hídszerűen helyezkedik el. Telepítése és alaprajzi szerkesztése erősen lineáris. Funkciójából adódóan az épület két részre osztható, a fejlesztőközpontra, és a játszóházra, amik azonban sem tömegben, sem szerkezetben nem különülnek el egymástól. A parkban kialakított játszótér kihasználja a helyreállított patak nyújtotta lehetőségeket a játékokra és kikapcsolódásra. Bár az épület főleg a fiatal generációk igényeit szolgálja ki, a körülötte lévő park, és a közterek minden korosztálynak lehetőséget kínálhatnak a kikapcsolódásra és a gyermekekkel való minőségi időtöltésre.

02 HELYSZÍNRAJZ

M=1:2000

KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA



ÖREG-TÓ

○ TERVEZÉSI TERÜLET ■ KÖZPARK ▨ VÍZFELÜLET

03 HELYSZÍNRAJZ

M=1:1000

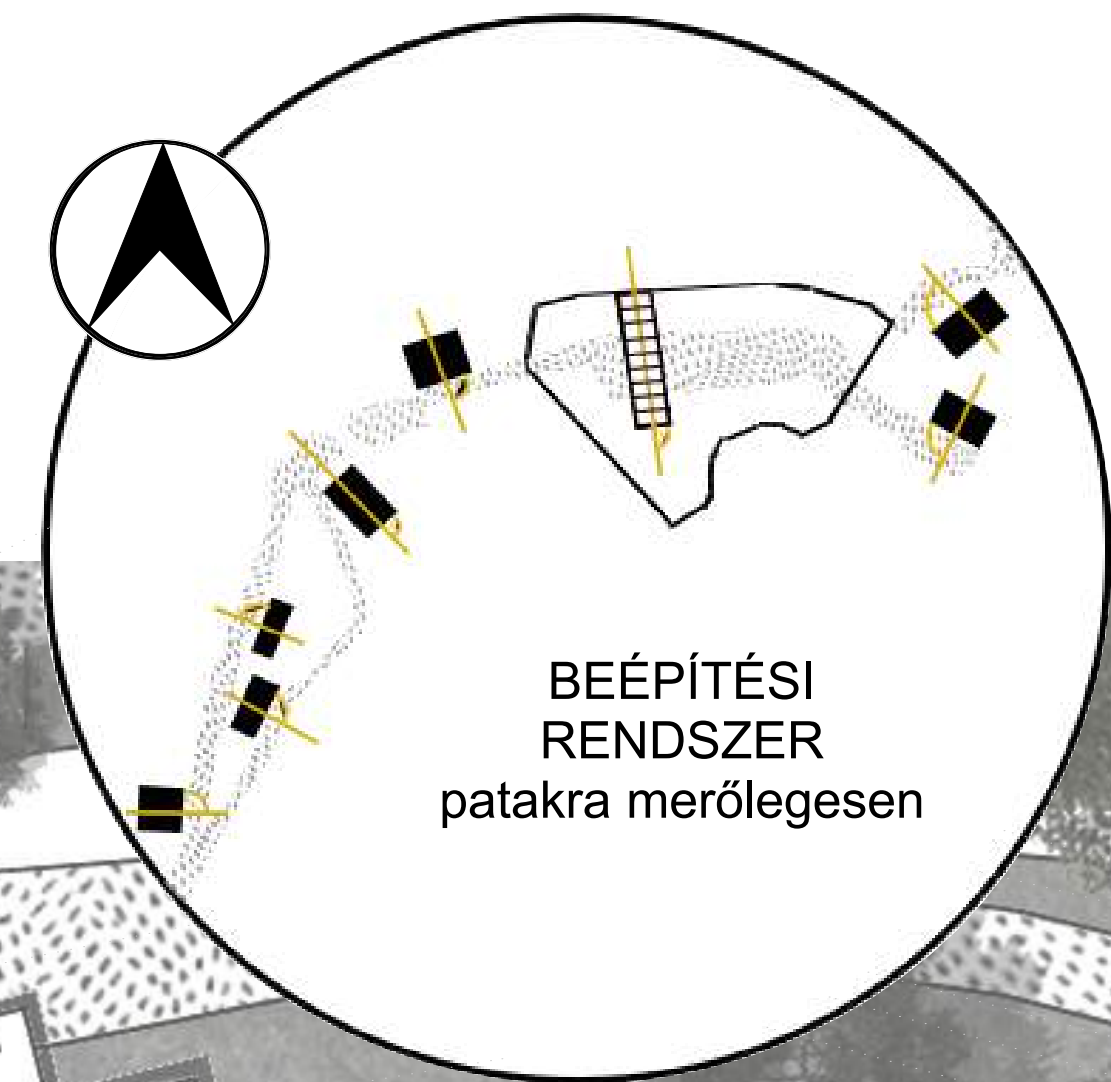
KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA



■ KÖZPARK ■ VÍZFELÜLET ■ KÖZÉPÜLET ■ LAKÓÉPÜLET ● GYALOGOS FORGALOM ● JÁRMŰFORGALOM ← FOLYÁSIRÁNY

04 BEÉPÍTÉSI TERV

KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA



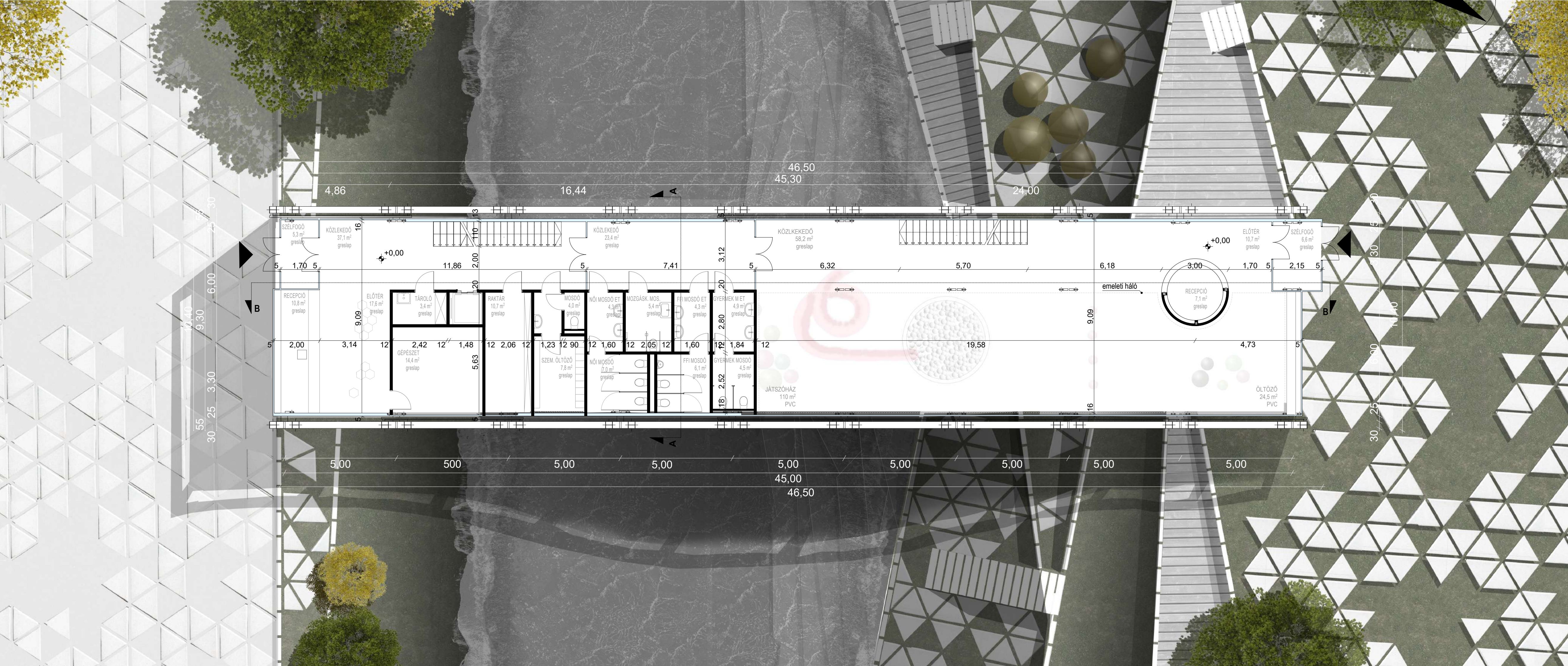
- KÖZPARK
- VÍZFELÜLET
- ▲ BURKOLAT
- ▲ JÁTSZÓHÁZ BEJÁRAT
- ▲ FEJLESZTŐKÖZPONT BEJÁRAT

05

ALAPRAJZ: FÖLDSZINT

M=1:100

KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA

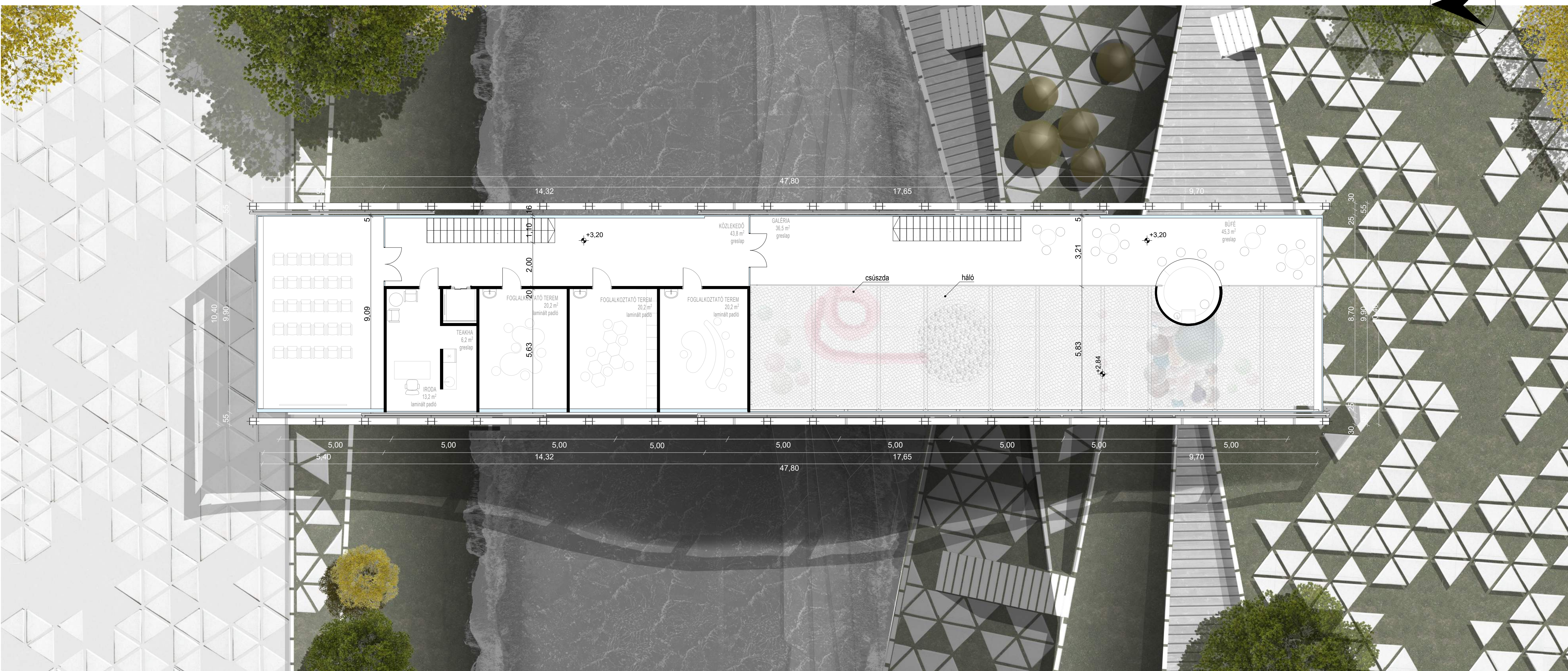
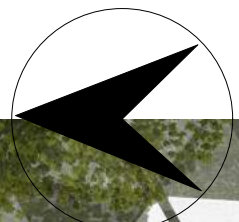


06

ALAPRAJZ: EMELET

M=1:100

KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA

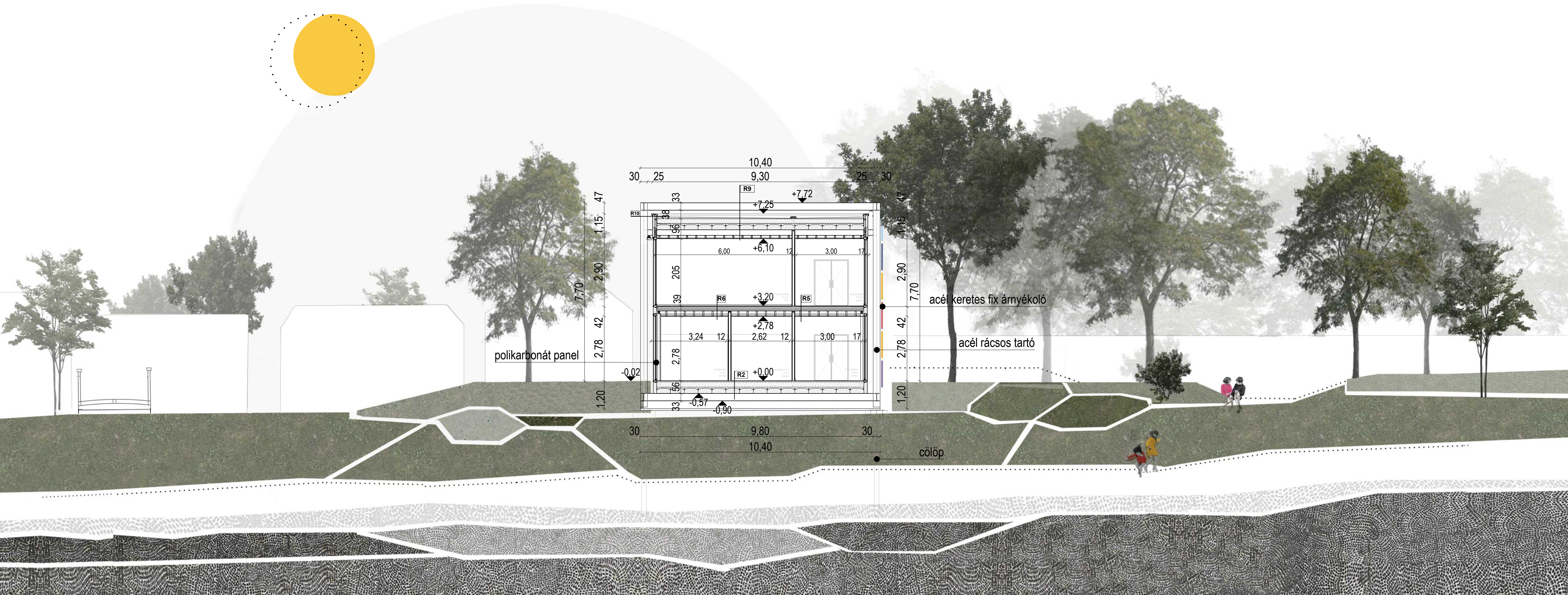


07

METSZET: A-A

M=1:100

KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA

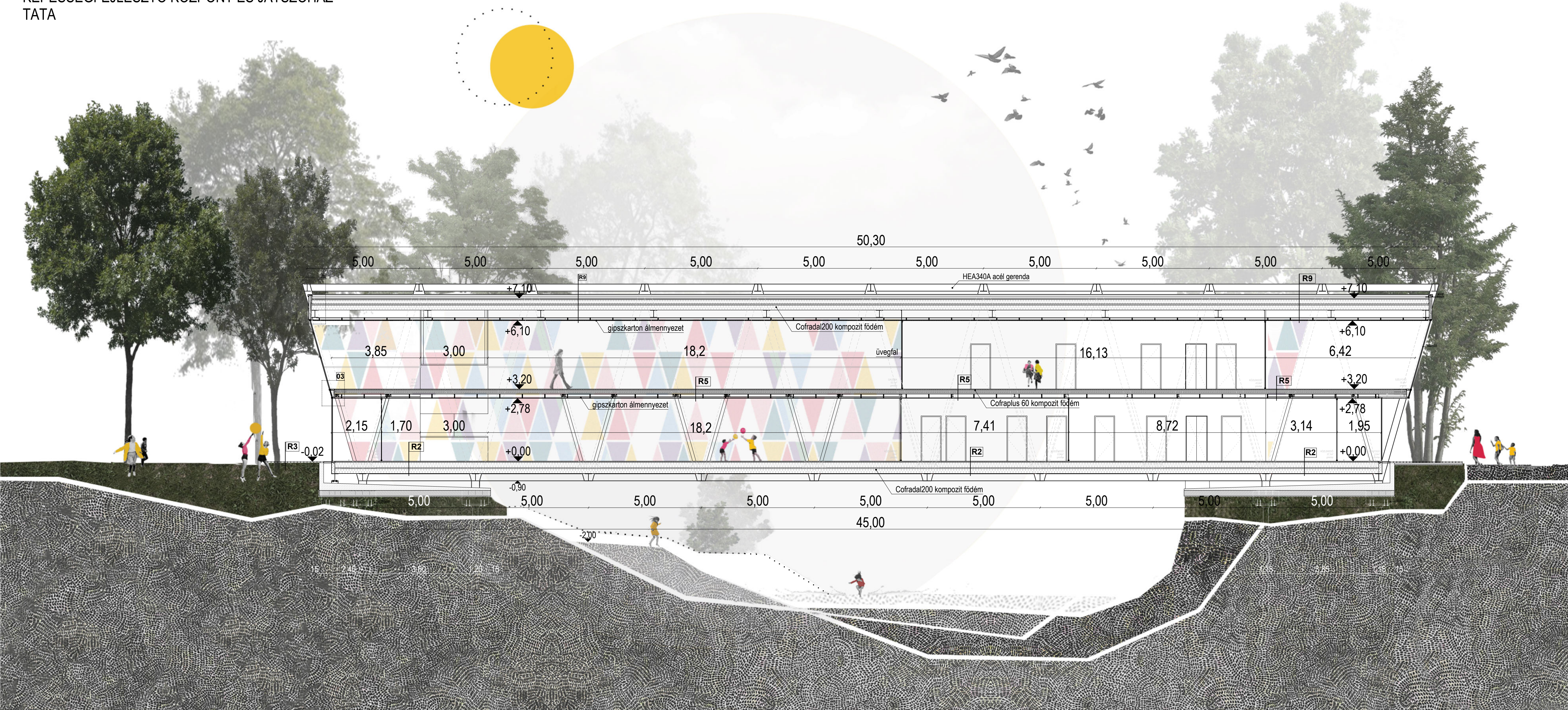


08

METSZET: B-B

M=1:100

KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA

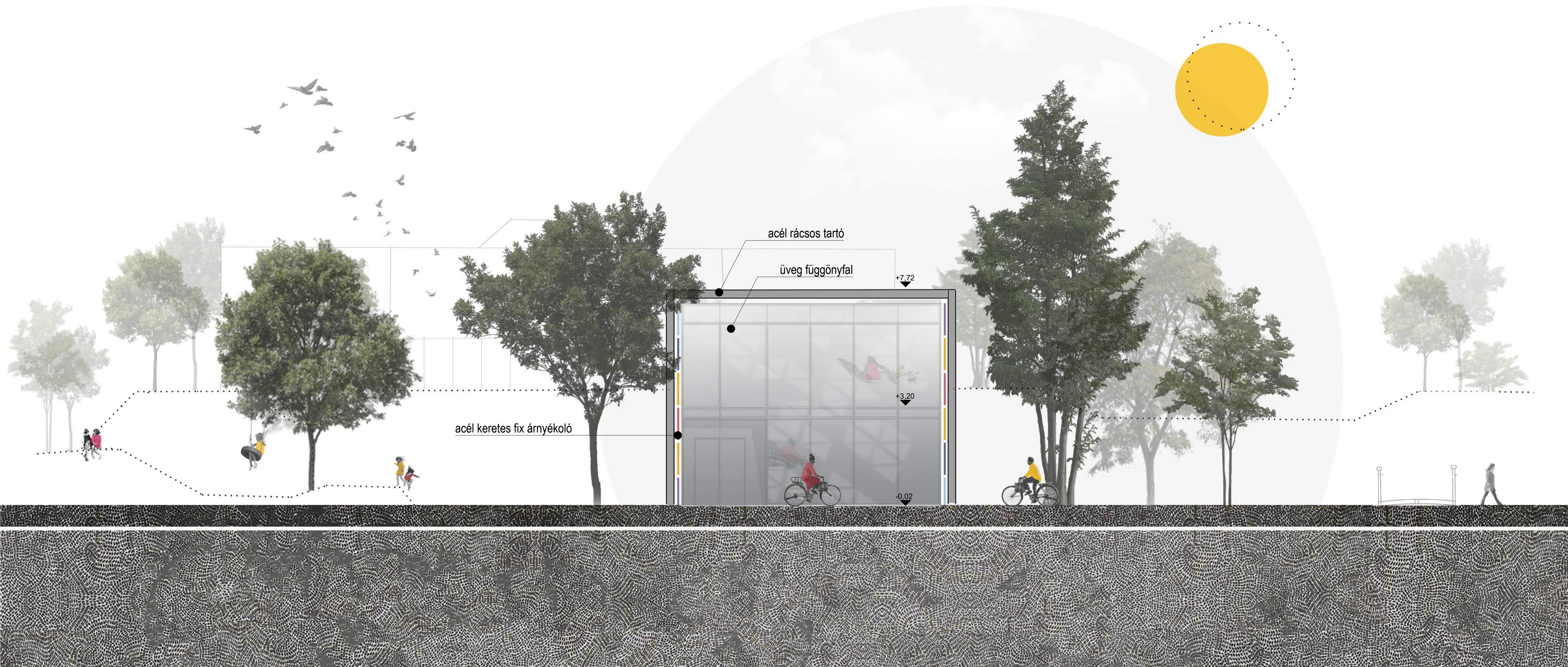


09

HOMLOKZAT: ÉSZAK

M=1:100

KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA



10

HOMLOKZAT: KELET

M=1:100

KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA



11

HOMLOKZAT: DÉL

M=1:100

KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA



12

HOMLOKZAT: NYUGAT

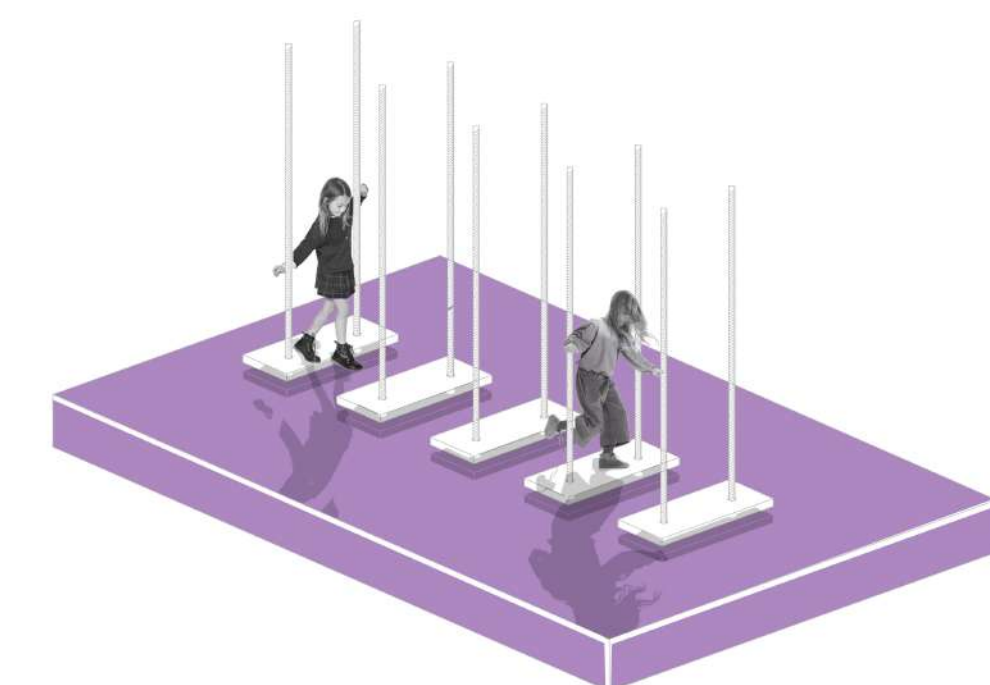
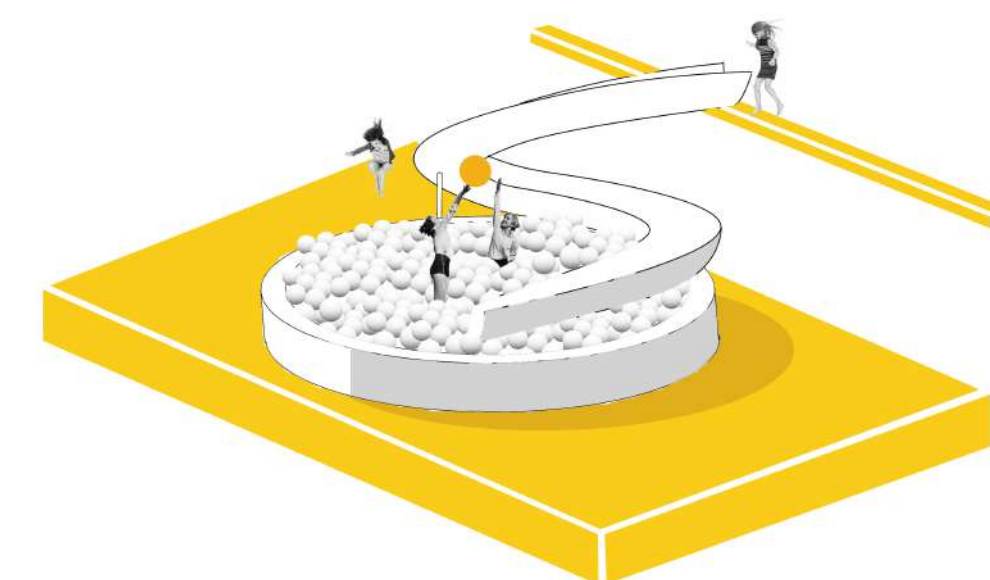
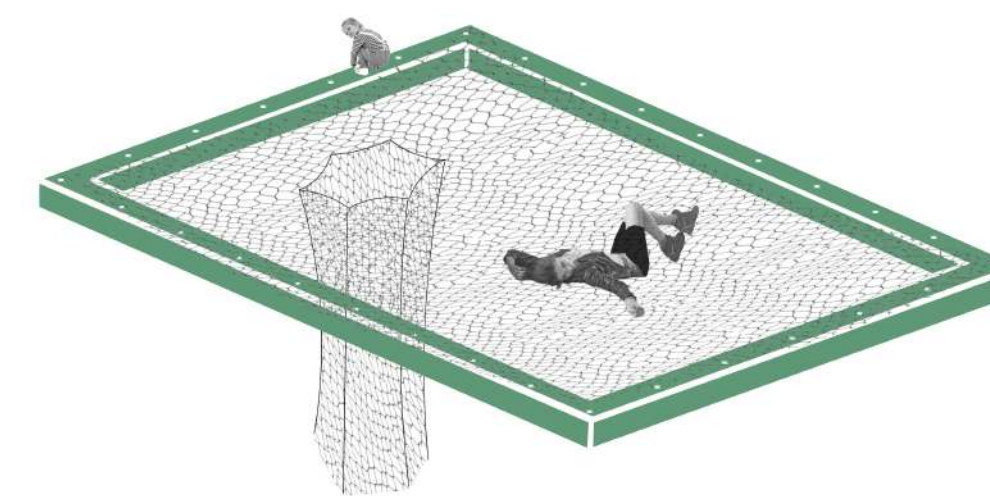
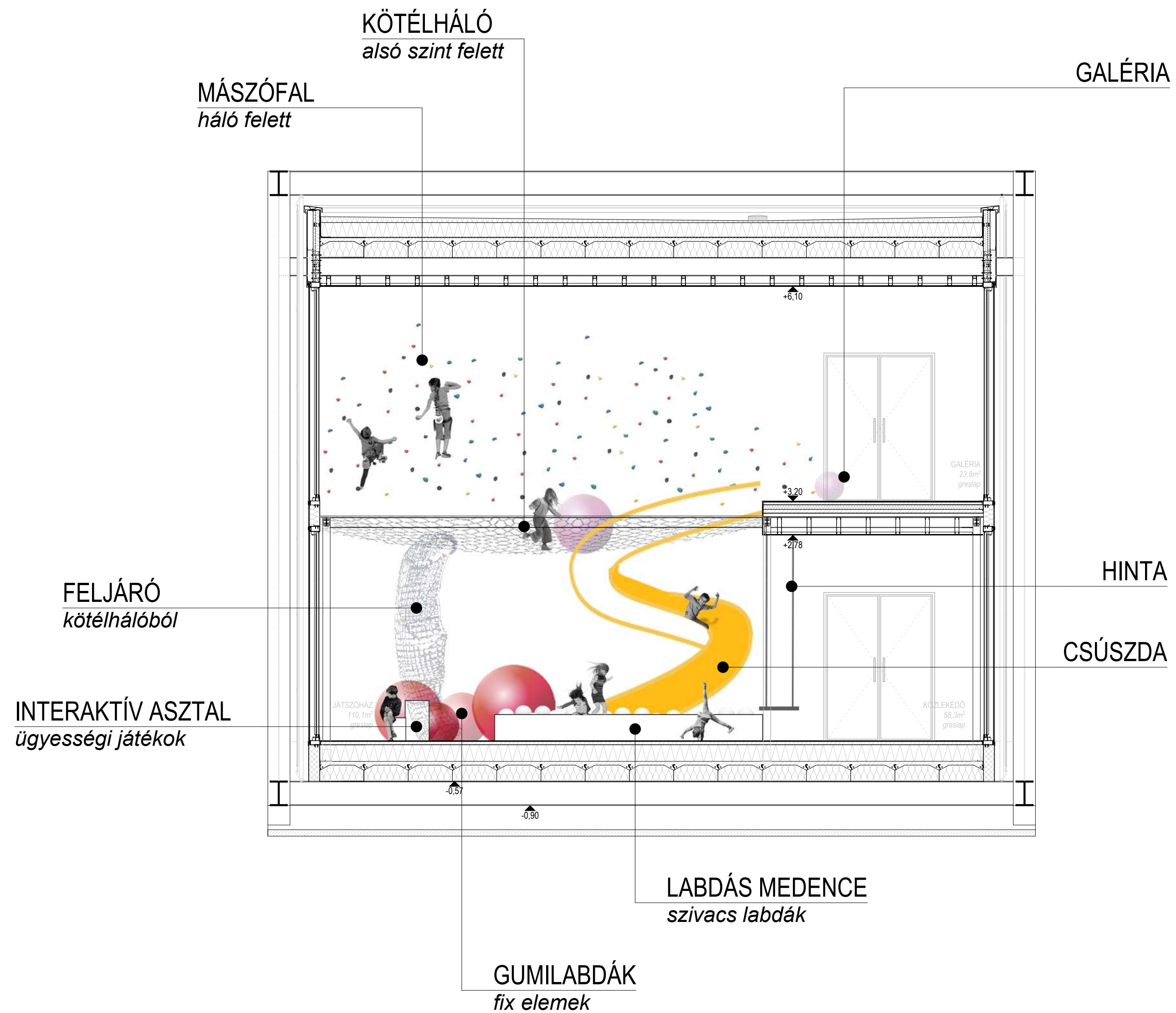
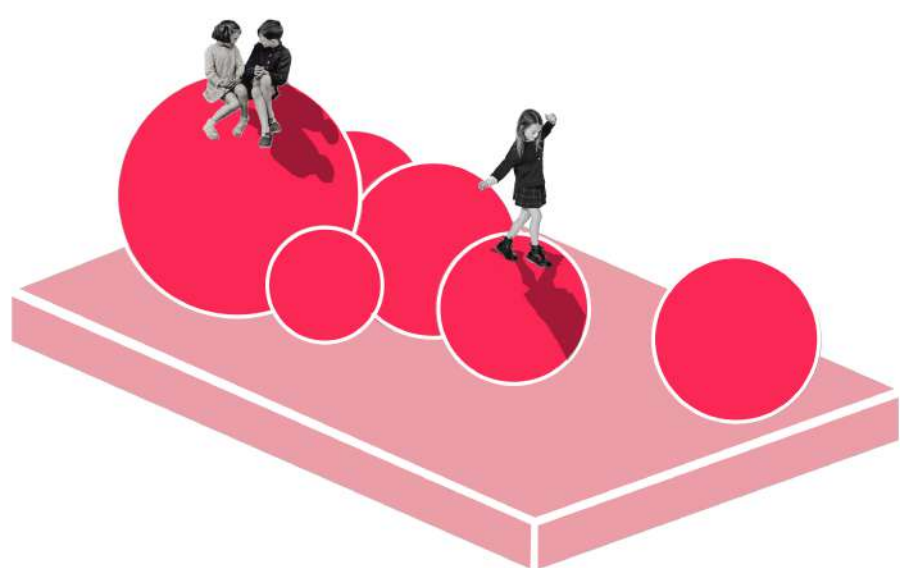
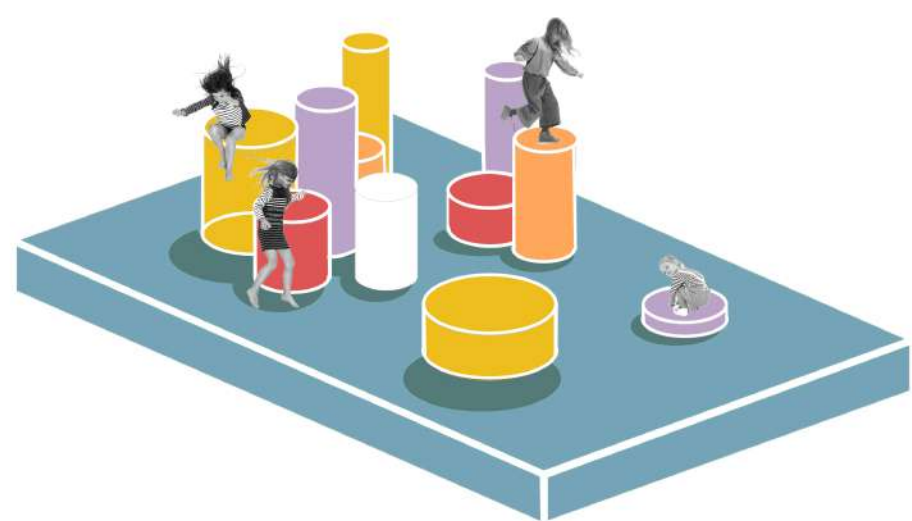
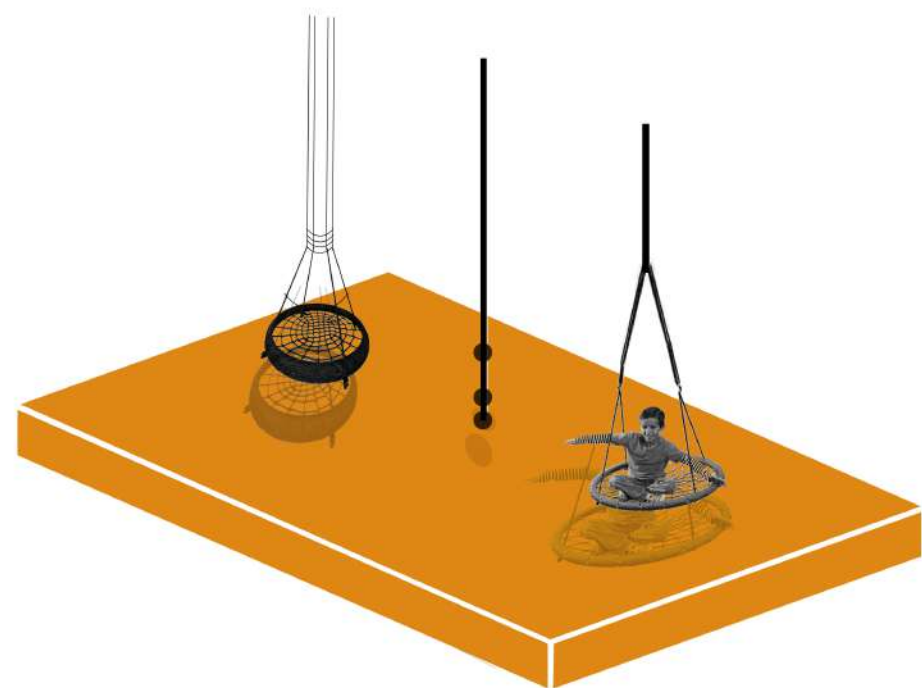
M=1:100

KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA



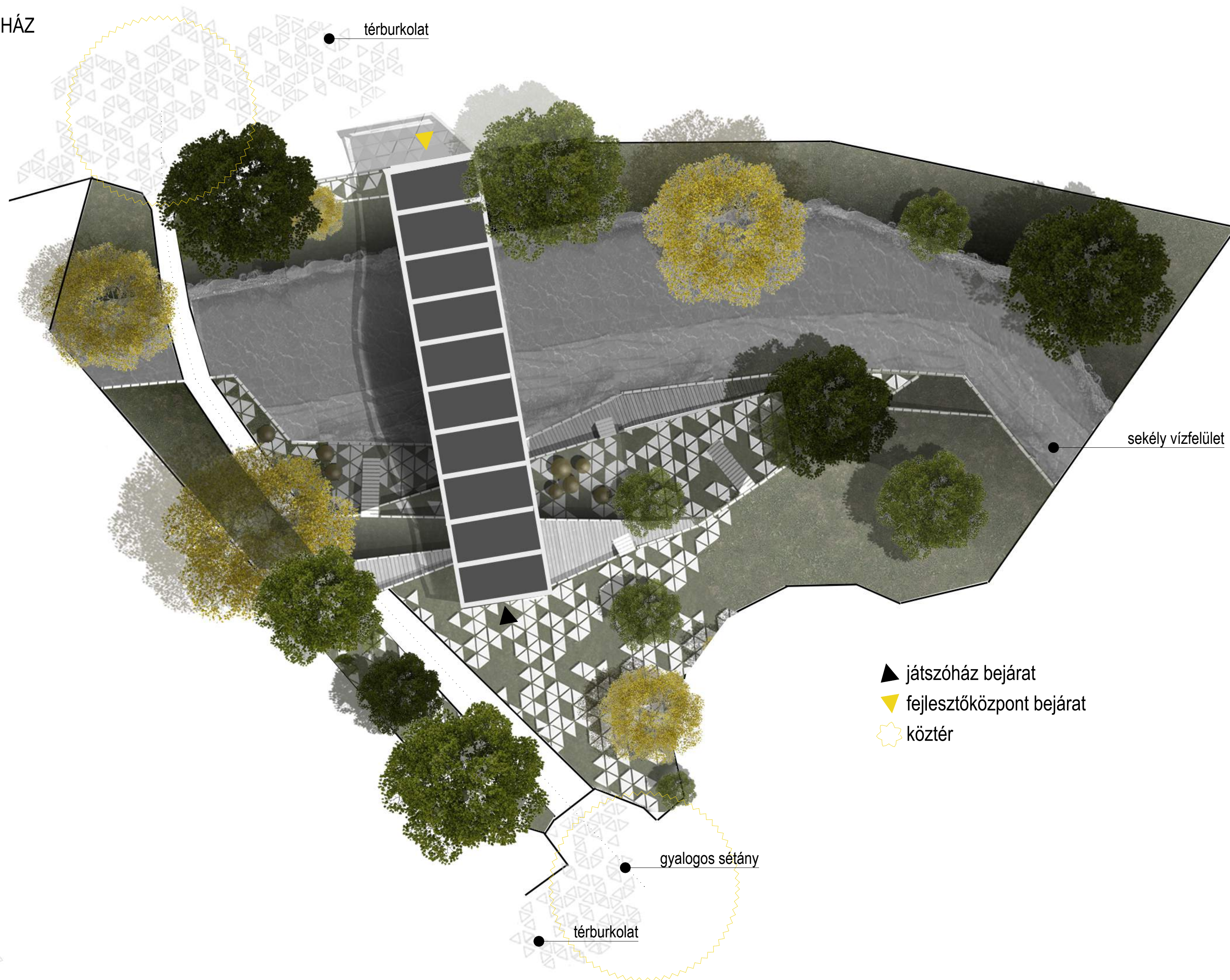
13 JÁTSZÓHÁZ

KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA

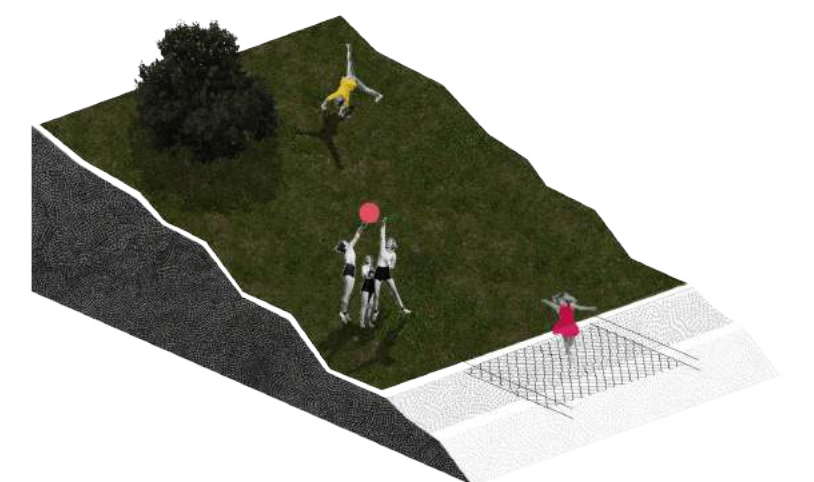
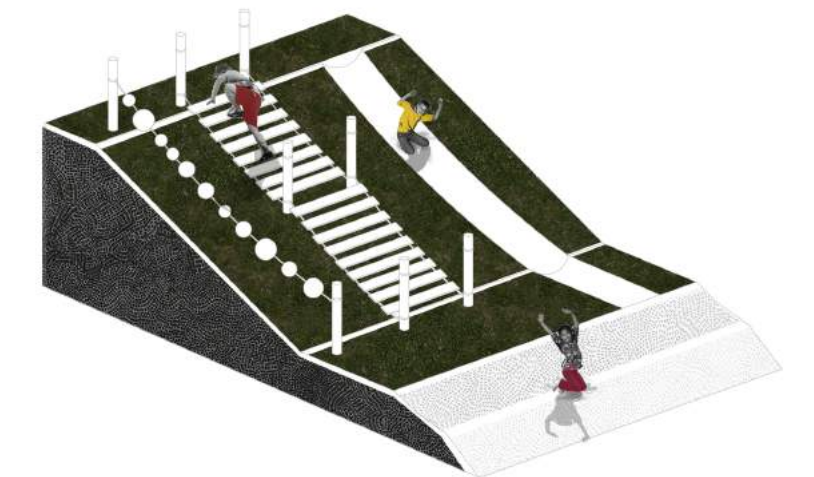


14 PARK

KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA



- ▲ játsszóház bejárat
- ▼ fejlesztőközpont bejárat
- ☆ köztér



15 KÜLSŐ LÁTVÁNY

KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA



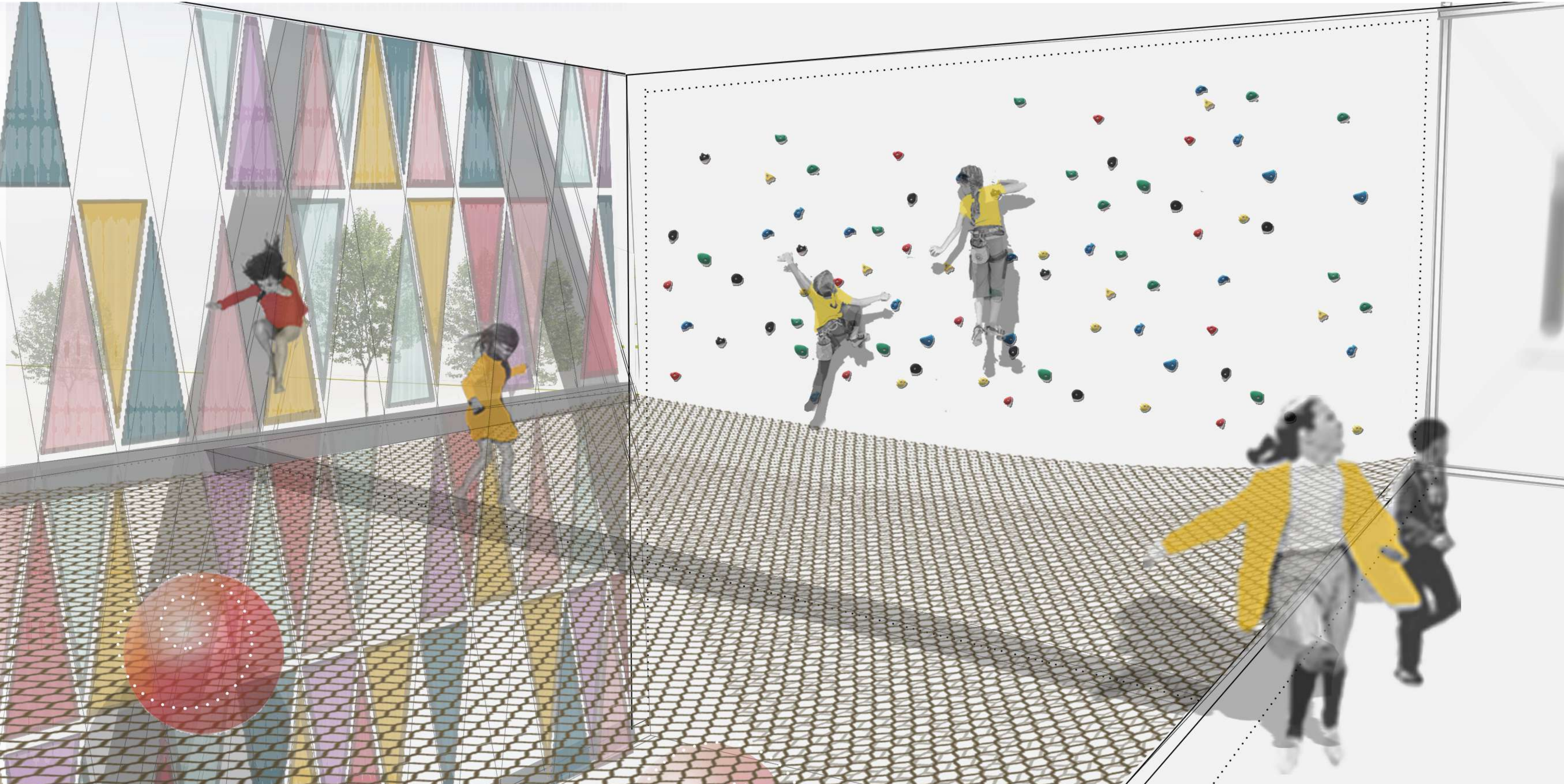
16 KÜLSŐ LÁTVÁNY

KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA



17 BELSŐ LÁTVÁNY

KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA



18 BELSŐ LÁTVÁNY

KÉPESSÉGFEJLESZTŐ KÖZPONT ÉS JÁTSZÓHÁZ
TATA

